

Tien redenen om met Lightroom te werken:

- **1. Lightroom is gemaakt voor de fotograaf.** Photoshop is in eerste instantie ontwikkeld voor de grafische industrie. Uiteraard maken (beroeps)fotografen deel uit (in ieder geval een groot aantal) van deze grafische industrie en zijn dus gaan leren werken met Photoshop. Lightroom daarentegen is geheel geschreven met de fotograaf als uitgangspunt. Wanneer je eenmaal leert werken met Lightroom zul je merken dat je steeds minder gebruik zult maken van Photoshop, hooguit in situaties waar je veel met lagen en maskers aan de slag gaat. Zelf maak ik denk ik als voor meer dan 80% in mijn werk gebruik van Lightroom.
- **2. Lightroom heeft een gebruikersvriendelijke bediening,** geschreven in een volgorde zoals fotografen werken en denken. Veel fotografen denken dat ze als software de complete “Creative Suite CS.....” moeten hebben van Adobe om tot resultaten te komen. Het resultaat is dat men vaak overbelast wordt met mogelijkheden en functies en vooral beginnende fotografen, beginnend op het pad van nabewerking, raken de weg kwijt. Zelfs de kleinere versie van Photoshop, Photoshop Elements, kan vaak al een overkill aan mogelijkheden betekenen. Zowel in Photoshop als in Elements is de werkwijze dat je het bestand opent, bewerking uitvoert en weer opslaat. In Lightroom daarentegen worden geen bestanden geopend. Alle bewerkingen vinden plaats in Lightroom op een non-destructieve manier. Dat wil zeggen dat de bewerkingen niet worden toegepast op het originele bestand maar opgeslagen als een “receptuur”. Ook is de werkwijze voor een RAW bestand gelijk aan de werkwijze bij een Jpeg. Dat is een belangrijk voordeel wanneer je als fotograaf nog een beetje huiverig bent om met RAW bestanden en de verwerking ervan aan de slag te gaan.
- **3. Lightroom heeft uitgebreide mogelijkheden om je opnames te categoriseren.** Niet alleen kun je 2 zogenoemde “vlaggen” plaatsen maar kunt je ook **1-5 sterrentoekennen** aan een bestand en een keuze uit **9 kleurenlabels**. Vervolgens kun je al je opname eenvoudig sorteren of filteren op al deze “vlaggen”. Daarnaast kun je collectie maken waarin je bestanden plaats met gelijke kenmerken, dit kan zelf automatisch gebeuren op basis van geplaatste “vlaggen” of bijvoorbeeld keywords. Zo kun je bijvoorbeeld collecties maken voor alle foto’s met vogels of bijvoorbeeld landschap. Een foto kan uiteraard deel uit maken van meerdere collecties.
- **4. Lightroom is gebaseerd op een database waarin alle informatie over je foto’s is vastgelegd,** ook waar de foto zich bevindt. Je kunt dus alle informatie van je bestanden bekijken en/of opvragen ook als het bestand op dat moment niet ter beschikking staat maar op bijvoorbeeld een niet aangesloten externe harddisk. Je kunt dus eenvoudig en snel een bestand zoeken en lokaliseren, vervolgens sluit je de gewenste schijf aan of doe je de dvd in de dvd-speler en je kunt aan de slag.
- **5. De tweede module in Lightroom is een krachtige RAW processor.** De ontwikkel of develop module in Lightroom biedt alle functionaliteit om je RAW bestanden te bewerken, maar ook Jpeg bestanden kun je op precies de zelfde wijze aanpakken (natuurlijk wel met de beperkingen van een Jpeg). Niet alleen de basis bewerkingen maar ook speciale effecten, vignettering, ruis onderdrukking en verscherping maken deel uit van deze module.

- **6. Presets, presets en nog eens presets. In iedere module van Lightroom treft je presets aan.** Presets kun je zien als het vastleggen van een rezeptuur wat er met je bestand moet gebeuren. Dat kan zijn toekennen van bepaalde metatags bij de import, bepaalde bewerkingen, templates om te printen et cetera. Deze presets maken het leven van jou als fotograaf een stuk eenvoudiger aangezien je veel gebruikte handelingen kunt vastleggen en iedere keer opnieuw kan laten uitvoeren op je bestand of bestanden zelfs al direct bij het importeren in Lightroom van je nieuwe bestanden.
- **7. Lightroom werkt perfect samen met Photoshop (maar dat is natuurlijk logisch aangezien ze beide van Adobe zijn). Maar dat is niet alles ook bekende plugins zoals Photomatrix of de plugins van NIK en OnOne werken naadloos samen met Lightroom.** Hierdoor kun je zonder tussenkomst van Photoshop de complete bewerking van je gemaakte foto's vanuit Lightroom regelen.
- **8. Maak je gebruik van sociale media zoals Facebook, of heb je albums op Flickr. Geen enkel probleem voor Lightroom.** Een eenvoudige integratie is mogelijk waarbij eenvoudig foto's geplaatst worden door ze eenvoudig in de juiste collectie te slepen. Lightroom zorgt automatisch voor het aanpassen naar de juiste afmetingen, voegt eventueel een watermerk toe en zorgt voor de upload. Uiteraard kun je ook dit weer allemaal vastleggen in een preset.
- **9. Afdrukken, tja ook daar is Lightroom een ster in.** Of het nu gaat om een simpele afdruk A4 of een complexe layout van meerdere foto's op één vel, ook hier is Lightroom het gereedschap bij uitstek. Natuurlijk zal het je inmiddels niet meer verbazen dat ook deze module werkt met presets zodat je eenmaal gemaakte ontwerpen voor een mooie afdruk keer op keer weer eenvoudig kunt toepassen.
- **10. Wanneer je werkt met Photoshop of Elements, dan weet je dat de handelingen die je doet worden bewaard zodat je wanneer iets fout gaat altijd een paar stappen terug kunt gaan.** Echter wanneer je eenmaal je bestand hebt opgeslagen dan ben je helaas deze geschiedenis kwijt. Open je het bestand in Photoshop opnieuw is er geen geschiedenis meer en kun je niet meer terug. In Lightroom worden alle handelingen die je doet met een bestand opgeslagen en bewaard, voor altijd! Dit is natuurlijk erg handig zeer zeker gezien het feit dat je iedere keer weer meer leert en dus eenvoudig naar een punt van bewerking kunt gaan in een oud bestand en daar het nieuw geleerde vanaf dat punt kunt gaan toepassen.

Versies

1.0

Op 29 januari 2007 kondigde Adobe aan dat Lightroom vanaf 19 februari 2007 te koop was. De prijs in de Verenigde Staten was 299 dollar.

De Lightroom 1.1-update kwam uit op 26 juni 2007.

2.0

Op 29 juli 2008 kondigde Adobe Lightroom 2.0 aan. De prijs in de Verenigde Staten voor de *full version* was 299 dollar. De prijs voor de upgradeversie lag 200 dollar lager op 99 dollar.

3.0

Op 22 oktober 2009 kwam Lightroom 3.0 bèta 1 uit en op 23 maart 2010 Lightroom 3.0 bèta 2.

4.0

Op 6 maart 2012 kwam Lightroom 4.0 uit. Versie 4.1 van Adobe Lightroom verscheen op 29 mei 2012, gevolgd door versie 4.3 op 12 december 2012 en versie 4.4 op 2 april 2013.

5.0

Op 25 april 2013 kwam de Lightroom 5.0 preview release uit. Deze versie bood een aantal nieuwe mogelijkheden voor fotobewerking en presentatie.